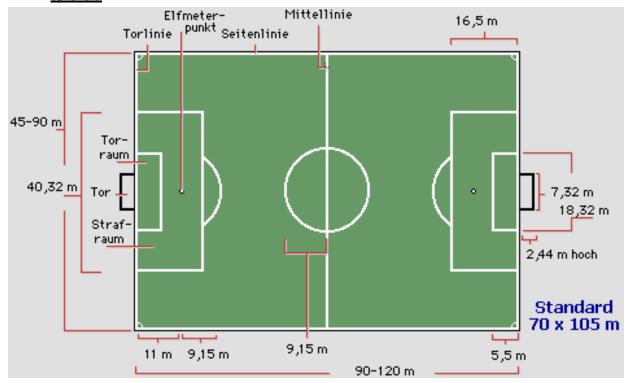
Theorieskript Sport

Fußball

1. Spielregeln:

Spielfeld



http://www.netschool.de/spo/skript/fbfeld.gif

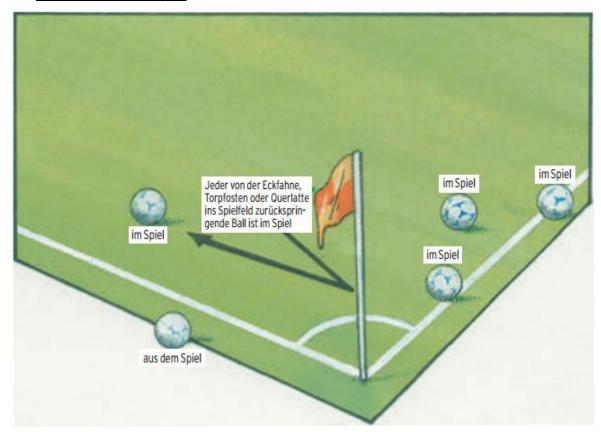
Spieler und Ausrüstung

- je elf Spieler pro Mannschaft, einer davon ist Torwart
- bei Spielbeginn muss Mannschaft aus mindestens sieben Spielern bestehen
- fünf Auswechslungen können vorgenommen werden
- Schiedsrichter muss über Auswechslungen informiert werden
- eingewechselter Spieler darf Spielfeld erst betreten, wenn es der ausgewechselte Spieler verlassen hat
- Auswechslungen werden an Höhe der Mittellinie vorgenommen
- Schmuck muss zwingend abgelegt werden
- es müssen Schienbeinschoner getragen werden
- Torwart muss sich in der Bekleidungsfarbe deutlich von anderen Spielern unterscheiden

Spielzeit

- je zwei Halbzeiten mit 45 Minuten Länge
- Halbzeitpause darf 15 Minuten nicht überschreiten
- verloren gegangene Spielzeit muss nach Ermessen des Schiedsrichters nachgespielt werden

Ball in und aus dem Spiel:



Verbotenes Spiel:

Direkter Freistoß:

- Treten des Gegners oder Versuch dazu
- rücksichtsloser oder unverhältnismäßiger Körpereinsatz
- Anspringen, Rempeln, Schlagen des Gegners oder der Versuch dazu
- Stoßen eines Gegners
- Spielen des Balles mit der Hand

Indirekter Freistoß:

- gefährliches Spiel
- Behinderung des Laufs des Gegners
- Behinderung des Torwarts, den Ball aus seinen Händen zu geben

Der direkte Freistoß darf direkt ins gegnerische Tor geschossen werden.

Der indirekte Freistoß wird vom Schiedsrichter durch anheben des Armes über seinen Kopf angezeigt.

Ein Tor kann nur dann erzielt werden, wenn der Ball nach der Ausführung von einem anderen Spieler berührt wurde, bevor er die Torlinie überschreitet.

Abseits:

Ein Spieler befindet sich in einer Abseitsstellung, wenn er der gegnerischen Torlinie näher ist, als der Ball und der vorletzte Abwehrspieler.

Er befindet sich jedoch nicht in Abseitsstellung, wenn er zum Zeitpunkt des Abspiels in seiner eigenen Spielhälfte, oder auf gleicher Höhe mit dem vorletzten Abwehrspieler ist.

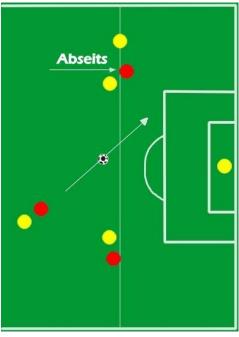
Ein Spieler befindet sich in einer Abseitsstellung, wenn

- er der gegnerischen Torlinie näher ist als der Ball und der vorletzte Gegenspieler.

Ein Spieler befindet sich nicht in einer Abseitsstellung

- in seiner eigenen Spielfeldhälfte
- auf gleicher Höhe mit dem vorletzten Gegenspieler
- auf gleicher Höhe mit den beiden letzten Gegenspielern.

Eine Abseitsstellung wird nur dann mit einem indirekten Freistoß für den Gegner bestraft, wenn der im Abseits stehende Spieler aktiv in das Spiel eingreift!



http://img.webme.com/pic/m/morrisboehmann/abseits.jpg

2. Technik:

Innenseitstoß:

Der Innenseitstoß ermöglicht das sicherste Abspiel beim Fußball. Durch die große Berührungsfläche zwischen Ball und Fuß lassen sich Pässe sehr präzise Ausführen.







(Quelle: http://www.fussballd21.de/36849.asp)

Vollspannstoß:

Der Vollspannstoß wird meistens für harte Schüsse aufs Tor und für weite, hohe Abspiele angewandt. Im Gegensatz zum Innenseitstoß ist der Vollspannstoß für Pässe in der Nahdistanz weniger zu empfehlen. Die Berührungsfläche zwischen Ball und Fuß ist sehr gering. Der Ball kann dadurch leicht verzogen werden. Der Vollspannstoß eignet sich u.a. auch als Torwart-Abstoßtechnik, Befreiungsschlag und Volleyschuss.



(Quelle: http://www.fussballd21.de/42260.asp)

3. Nenne verschiedene Ballstoßarten!

Innenseitstoß, Vollspannstoß, Innenspannstoß, Kopfball, Außenspannstoß

4. Nenne verschiedene Möglichkeiten der Ballannahme!

Annahme mit der Sohle, Innenseite, Spann, Außenseite, Oberschenkel, Brust, Bauch, Kopf, ...

5. Nenne verschiedene Torhütertechniken!

Hechten, Fausten, Fangen, Abstoß, Abschlag, Abwurf

6. Unterscheide die Begriffe Technik und Taktik!

Technik: Umgehen mit dem Ball

Taktik: Verhalten der Spieler bei Angriff und Abwehr

(Einzeltaktik, Gruppentaktik und Mannschaftstaktik)

7. Welche Faktoren müssen bei der Taktik im Fußball berücksichtigt werden?

- konditionelle und technische Fähigkeiten (auch des Gegners)
- Spielsituation (Freistoß, Überzahl, ...)
- Spielstand
- Witterung und Platzverhältnisse
- Spielsystem (Gegner eigene Mannschaft)

8. Nenne allgemeine taktische Hinweise!

- Überzahl in Ballnähe schaffen
- Freilaufen aus dem Schatten des Gegenspielers
- Ball spielen und nachlaufen
- Körper zwischen Ball und Gegenspieler bringen
- Ball entgegenlaufen
- keinen Ball springen lassen

9. Wie viele Spieler einer Mannschaft dürfen eingewechselt werden?

- bei Erwachsenen nicht mehr als fünf
- Unterschiede zwischen Spielklassen möglich
- Rückwechsel unter Umständen erlaubt

10. Darf ein Spieler den Platz des Torwarts einnehmen?

- Ja, wenn
 - a) der Schiedsrichter vor dem Wechsel benachrichtigt wird.
 - b) der Wechsel während einer Spielunterbrechung durchgeführt wird.

11. Was muss der Schiedsrichter vor Beginn eines Spiels überprüfen?

- Platzverhältnisse
- Spielerausrüstung
- Ball
- Tore

12. Wann gilt ein Tor als erzielt?

- Ball muss die Torlinie mit vollem Durchmesser überquert haben

13. Nimm Stellung zu den hohen Geldsummen, die in der Bundesliga und im internationalen Fußballgeschäft eine Rolle spielen.

Mögliche Diskussionspunkte:

- hartes Training, dafür hohe Gehälter
- Spieler sind sehr hohem Verletzungsrisiko ausgesetzt
- Die hohen Gehälter haben mit Sport nicht mehr viel zu tun
- Werbezwecke bestimmen den Fußball mehr als sportliche Leistungen
- Hohe Anzahl an aktiven Spielern (Auf einen Profi kommen 5555 Gescheiterte)
- in anderen Sportarten wird auch hart trainiert → Fußballer überbezahlt

14. Welche Fähigkeiten muss ein guter Fußballer besitzen?

- Kondition
- Schnelligkeit
- Überblick behalten
- Teamfähigkeit
- Kritikfähigkeit
- max. Einsatzbereitschaft
- Fokussierung

15. Erkläre die Ab- und Aufstiegsregelung in der ersten und zweiten Fußball-Bundesliga!

- in beiden Ligen jeweils 18 Mannschaften

- die Plätze 17 und 18 der ersten Liga steigen direkt in die zweite Liga ab
- die Plätze 1 und 2 der zweiten Liga steigen direkt in die erste Liga auf
- die Plätze 16 der ersten Liga und 3 der zweiten Liga bestreiten die Relegation (= jeweils Hin- und Rückspiel); der Sieger bleibt oder steigt auf